



# atividades EXTRAS



CONHEÇA NOSSAS ATIVIDADES EXTRAS

# Atividades Extras

Em 55 anos de atividades, o Colégio Magister, além da preocupação com a formação acadêmica, sempre buscou proporcionar atividades extras a seus alunos a fim de estimular a criatividade individual, estabelecer vínculos e ampliar as relações sociais, desenvolver autonomia, habilidades físicas e motoras, e propiciar também momentos de lazer.

Para melhor orientá-los e explicar o objetivo de cada curso, elaboramos este livreto com todas as atividades oferecidas, da Educação Infantil ao Ensino Médio.

Para realizar as inscrições nas atividades extracurriculares, deverão procurar a secretaria do Colégio pelo telefone 5545-2010.

O início das atividades extras acontecerá na primeira semana de aula, sendo que a formação das turmas ficará sujeita à quantidade mínima de alunos por turma.

Caso haja desistências durante o ano, a turma poderá ser encerrada e os valores pagos referentes aos meses não cursados serão devolvidos.



# PERÍODO INTEGRAL

## Do Toddler ao K4

Durante esse período integral, os alunos convivem em um espaço estimulante, educativo, seguro, afetivo, com educadoras preparadas para acompanhar o processo de desenvolvimento desses estudantes nos aspectos intelectual, emocional, social e motor. Todas as atividades e projetos são realizados na língua portuguesa.

Para os alunos da manhã que se interessarem pelo Período Integral, existem três opções de horário de saída (15h, 18h ou 19h). Também é possível realizar a contratação parcial com opções de 2 ou 3 dias na semana: 3ª e 5ª ou 2ª, 4ª e 6ª, conforme quadro.

Para os alunos que contratarem o Integral Básico até às 18h (5x por semana), não está incluído atividades esportivas. Caso a família opte por atividades esportivas, poderão ser contratadas como extras, pagando a anuidade correspondente à atividade desejada.

Para os alunos de Toddler e K1 estão incluídas duas aulas semanais de Playkids a serem realizadas antes das 15h.

Os alunos a partir do K2 do integral normal, além de uma aula semanal de Playkids, terão direito a escolher atividades esportivas gratuitas (que devem ser realizadas dentro do horário contratado) conforme a quantidade abaixo.

Horários do Integral	Modalidades incluídas
Integral até às 15h	1
Integral até às 15h + 2x até 19h	2
Integral até às 18h	2
Integral até às 19h (5x por semana)	2
Integral até às 19h (2x - 3ª e 5ª)	1
Integral até às 19h (3x - 2ª, 4ª e 6ª)	1
Integral Básico até às 18h (5x por semana)	0

As atividades do Período Integral são realizadas na língua portuguesa. Os alunos que contratarem o serviço até 18h ou 19h (5 dias na semana) poderão frequentar as atividades de férias (janeiro e julho) sem custo adicional (apenas alimentação).

No valor do Integral, não estão incluídas as refeições: almoço, lanche da tarde e o jantar (opcional para aqueles que contratarem o serviço até às 19h). A alimentação deve ser contratada diretamente da Sabor A+ na secretaria. Caso seu filho já participe do Integral em 2023, o Requerimento de Matrícula para 2024 já foi preenchido com essa opção. Caso não tenha participado e deseje ingressar em 2024, favor consultar a secretaria para a emissão de novo Requerimento de Matrícula devidamente corrigido



# PERÍODO INTEGRAL BILÍNGUE

Do 1º ao 5º ano

---

Com a integração dos currículos regular e bilíngue no período regular, o Período Integral do 1º ao 5º ano será também realizado por duas educadoras (profissionais formadas e habilitadas para o ensino regular em língua portuguesa (L1) e língua inglesa (L2)).

Com este formato a programação do Integral bilíngue é repleta de estimulações.

Considerando as necessidades de estudos, formação de competências e habilidades e construção de autonomia, a experiência nas duas línguas ao longo de toda a tarde certamente favorece o desenvolvimento linguístico, cultural e social dessas crianças. Além disso, continuam contando com o acompanhamento em lições de casa e orientação de estudos nas duas línguas.

Para os alunos da manhã que se interessarem pelo Período Integral, existem três opções de horário de saída (15h, 18h ou 19h). Também é possível realizar a contratação parcial com opções de 2 ou 3 dias na semana: 3ª e 5ª ou 2ª, 4ª e 6ª, conforme quadro.

Horários do Integral	Modalidades incluídas
<b>Integral até às 15h</b>	1
<b>Integral até às 15h + 2x até 19h</b>	2
<b>Integral até às 18h</b>	2
<b>Integral até às 19h (5x por semana)</b>	2
<b>Integral até às 19h (2x - 3ª e 5ª)</b>	1
<b>Integral até às 19h (3x - 2ª, 4ª e 6ª)</b>	1
<b>Integral Básico até às 18h (5x por semana)</b>	0

Os alunos que contratarem o serviço até 18h ou 19h (5 dias na semana) poderão frequentar as atividades de férias em língua portuguesa (janeiro e julho) sem custo adicional (apenas alimentação).

Para os alunos que contratarem o Integral Básico até às 18h (5x por semana), não está incluído atividades esportivas. Caso a família opte por atividades esportivas, poderão ser contratadas como extras, pagando a anuidade correspondente à atividade desejada.

No valor do Integral, não estão incluídas as refeições: almoço, lanche da tarde e o jantar (opcional para aqueles que contratarem o serviço até às 19h). A alimentação deve ser contratada diretamente da Sabor A+ na secretaria. Caso seu filho já participe do Integral em 2023, o Requerimento de Matrícula para 2024 já foi preenchido com essa opção. Caso não tenha participado e deseje ingressar em 2024, favor consultar a secretaria para a emissão de novo Requerimento de Matrícula devidamente corrigido.

Mais informações sobre a contratação do Período Integral, atividades de férias, alimentação e valores, consulte a secretaria ou a circular de matrícula. Verifique a relação das atividades esportivas disponíveis para cada faixa etária nas tabelas das páginas 19 e 20.

# Atividades Extras

## Para Kindergarten ou Fundamental I com Integral até às 15h

Os alunos do K2 ao 5º ano do Fundamental do período da manhã que participam do Integral até às 15h e que desejem realizar atividades extras após às 15h podem contratar o Integral 2 vezes por semana até às 19h. Nessa opção já está incluída 2 modalidades esportivas ou culturais que o aluno pode escolher.

## ESCOLA AMPLIADA



## 6º ao 9º ano

Um serviço pedagógico oferecido aos alunos do 6º ao 9º ano no período pós-aula com plano de ação personalizado e monitorado por educadores para as atividades de orientação de estudos, acompanhamento das tarefas, trabalhos, pesquisas, organização da agenda e todas as responsabilidades do processo ensino-aprendizagem. Além disso, inclui atividades esportivas e culturais, com foco na autorregulação e no desenvolvimento de competências e habilidades.

Os alunos do 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental têm diversas opções para permanecer na escola no período da tarde e podem compor sua grade de horário com diversas atividades à sua escolha.

Culturais	Físicas & Corporais	Iniciação Esportiva	Educacionais
<b>Tec Club</b> <b>Violão</b>	Ballet Jazz Skate Esportes de Aventura Cheerleading Patinação	Voleibol Handebol Futsal	Supervisão de Estudos

As atividades acontecem logo após o término das aulas do período regular. A alimentação pode ser trazida pelo aluno ou eles podem almoçar na lanchonete da escola. Caso a família autorize a saída desacompanhada da escola, podem almoçar em casa ou em restaurantes no entorno da escola.

Os pais têm diversas opções para contratação conforme tabela da pág. 21. Vale lembrar que o número de atividades apresentadas na tabela abaixo indica a quantidade MÁXIMA incluída na Escola Ampliada. A disponibilidade das atividades a serem contratadas varia em função da carga horária e se o aluno participa do Programa Internacional (6º ao 8º ano). Não haverá abatimento caso o aluno não se inscreva em todas as atividades a que tenha direito.

As atividades escolhidas pelos alunos que contratarem a Escola Ampliada apenas 2x ou 3x na semana devem obrigatoriamente serem nos mesmos dias da Escola Ampliada.

Quantidade de dias na semana contratados na Escola Ampliada	Quantidade de encontros semanais para atividades físicas	
	Somente Escola Ampliada	Em conjunto com o Programa Internacional
<b>2x na semana</b>	1	1
<b>3x na semana</b>	2	2
<b>5x na semana</b>	3	2

Escola Ampliada	Inscrição + 11 parcelas (R\$)	
	Somente Escola Ampliada	*Em conjunto com o Programa Internacional
<b>2x na semana</b>	490,00	275,00
<b>3x na semana</b>	665,00	390,00
<b>5x na semana</b>	935,00	595,00

\*Valores para contratação da Escola Ampliada nas mesmas tardes das atividades do Programa Internacional. Consulte valores e condições para contratar uma modalidade em outro dia que não tenha o Programa Internacional.

Caso seu filho já participe do Integral no 5º ano em 2023, o Requerimento de Matrícula para 2024 já foi preenchido com a opção da Escola Ampliada. Caso não tenha participado e deseje ingressar em 2024, favor consultar a secretaria para a emissão de novo Requerimento de Matrícula devidamente corrigido.

# ATIVIDADES DE APOIO PEDAGÓGICO

## 6º ao 8º ano - Recuperação Paralela

---

A Recuperação Paralela acontece no período contrário às aulas, destinada a colocar o aluno no ritmo de aprendizagem de sua classe. De acordo com o diagnóstico e a especificação de suas dificuldades ocorre a aplicação de técnicas e métodos adequados à sua superação. O Colégio oferece recuperação em Língua Portuguesa, com o trabalho focado na competência leitora e escritora, e em Matemática, voltado para o desenvolvimento do raciocínio lógico. Não há necessidade de inscrição. Participarão da recuperação paralela os estudantes com nota inferior a 7,0 e aqueles que, independentemente da nota, forem convocados pelos professores ou Coordenação.



## 9º ano e Ensino Médio - Monitoria

---

As monitorias são práticas pedagógicas constituídas de 9º ano ao Ensino Médio, que partem do pressuposto de que os jovens também podem aprender com outros jovens, sobretudo, em situações mediadas por professores da área.

Nesse sentido, acreditamos que através da mediação dos adultos – professores e equipe pedagógica – possam ser criadas situações de aprendizagem para todos.

A beleza dessa ação é que os jovens que possuem dificuldades contam com mais um espaço e situação para poderem aprender (além da sala de aula), e os jovens que já possuem relações com o ato de estudar, estudam e se preparam para a sequência de estudos a partir de uma estratégia que implica pensar e ajudar o outro.



# SUPERVISÃO DE ESTUDOS

## 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental

---

A Supervisão de Estudos atende os alunos da Escola Ampliada do 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental para o acompanhamento das tarefas, trabalhos, pesquisas, organização da agenda e todas as responsabilidades do processo ensino-aprendizagem. Nesse projeto, o Colégio entra como parceiro de forma a garantir às famílias tranquilidade ao saberem que seus filhos terão tempo para estudar e tirar dúvidas, fazer as lições de casa e realizar as pesquisas sob a supervisão de educadores.

As atividades da Supervisão de Estudos iniciarão desde o primeiro dia de aula de 2024 das 14h às 18h.

# TREINAMENTO ESPORTIVO

## Ensino Médio

---

Os treinamentos são atividades disponíveis para alunos (nascidos de 2006 a 2009) a partir do 9º ano do Ensino Fundamental II nas modalidades de basquete, futsal, handebol e vôlei.

Para participar das equipes que representarão o Colégio Magister em torneios e campeonatos externos, os alunos devem se inscrever nas respectivas seletivas.

As seletivas serão realizadas em dois períodos: novembro de 2023 e segunda semana de fevereiro/2024). Após aprovação na seletiva, o aluno pode participar em até duas modalidades de treinamento, que são gratuitas.

As turmas somente serão efetivadas caso haja a quantidade mínima de alunos em cada modalidade, conforme o Regulamento Esportivo.

Para a prática desse esporte é obrigatória a aquisição dos uniformes (treinamento e jogo), que deverá ser feita diretamente na lojinha do Colégio (uniformes de treinamento).

Ao fazer a inscrição aos Treinamentos Esportivos a família dá anuência ao Regulamento Esportivo disponível no site da escola.

**O TREINAMENTO ESPORTIVO NO COLÉGIO MAGISTER É UMA ATIVIDADE GRATUITA.**

## Horários dos Treinamentos do Ensino Médio

### Basquete

	Sexo	Faixa Etária	Dias	Horários
<b>844211A2</b>	Fem.	2006 a 2009	3ª e 5ª	17h45 - 18h35
<b>844211B2</b>	Masc.	2006 a 2009	3ª e 5ª	18h35 - 19h25

### Voleibol

	Sexo	Faixa Etária	Dias	Horários
<b>844231A2</b>	Fem.	2006 a 2009	2ª e 4ª	13h50 – 14h40
<b>844231B2</b>	Masc.	2006 a 2009	2ª e 4ª	14h40 – 15h30

### Futsal

	Sexo	Faixa Etária	Dias	Horários
<b>844241A2</b>	Masc.	2006 a 2009	2ª e 4ª	18h00 – 18h50

\*Horários poderão sofrer alterações após as seletivas

# TECH CLUB

## FUTURO DIGITAL



O departamento de Tecnologia Educacional do Colégio Magister, em parceria com a Futuro Digital, elaborou o projeto “Tech Club” com o objetivo de favorecer o desenvolvimento das habilidades necessárias para lidar com os novos desafios da era digital.

O projeto Tech Club é destinado aos alunos do Ensino Fundamental com aulas que acontecem 1 vez por semana e duração de 50 minutos.

O projeto contempla os cursos de Robótica\* (programação e robótica conectando objetos à nuvem com recursos eletrônicos), Introdução à programação (Utilizando plataformas de programação adequada para cada faixa, os alunos desenvolvem o pensamento computacional de forma divertida) e a produção de jogos 2D e 3D em diversas plataformas com criação de fases, cenários e personagens).

\* os materiais impressos em 3D para o curso de robótica do ensino fundamental II serão custeados separadamente pelos alunos.

## PORTIFÓLIO DOS CURSOS - TECH CLUB

### Iniciação Digital

1º ano do fundamental

Com atividades Maker e a linguagem Blockly, os alunos aprendem conceitos de programação e eletrônica, usando componentes eletrônicos, games e um robô que brinca, dança, pratica esportes, toca instrumentos, conta histórias, entre outras atividades divertidas!

Os robôs e tablets utilizados são disponibilizados pela Futuro Digital.

### Robótica R1

2º e 3º anos do fundamental

Utilizando componentes de robótica, os alunos irão conhecer circuitos eletrônicos, polaridade, componentes de eletrônica, e o funcionamento de cada um, criando e inventando protótipos de verdade!

Os componentes de eletrônica utilizados são disponibilizados pela Futuro Digital.

## Robótica R2

4º e 5º anos do fundamental

---

Utilizando o microprocessador Microbit e diversos componentes de robótica, os alunos irão programar os componentes de eletrônica e montar protótipos fantásticos para resolver problemas do nosso dia a dia!

Os componentes de eletrônica utilizados são disponibilizados pela Futuro Digital.

## Robótica R3

6º e 7º anos do fundamental

---

Utilizando o microprocessador Arduino e diversos componentes de robótica, além das plataformas TinkerCad e App Inventor os alunos irão programar os componentes de eletrônica e montar protótipos fantásticos. No final do módulo, os alunos irão construir um carro de controle remoto!

Os componentes de eletrônica utilizados são disponibilizados pela Futuro Digital.

## Robótica R4

8º e 9º anos do fundamental

---

Com o microprocessador Arduino, os componentes de robótica, o TinkerCad e o App Inventor, os alunos irão programar e montar protótipos próprios para solução de desafios temáticos selecionados em parceria com a escola!

Os componentes de eletrônica utilizados são disponibilizados pela Futuro Digital.

## Programação P1

2º e 3º anos do fundamental

---

Utilizando plataformas de programação adequadas a faixa etária dos alunos, eles irão conhecer funções de programação para criar games!

## Programação P2

4º e 5º anos do fundamental

---

Utilizando plataformas de programação adequadas a faixa etária, os alunos irão conhecer funções de programação para criar games!

## Programação P3

6º e 7º anos do fundamental

---

Utilizando plataformas de programação educativas, os alunos irão programar para criar games em 2D e 3D!

\*Materiais necessários: o aluno utilizará o seu próprio Chromebook

## Programação P4

8º e 9º anos do fundamental

---

Utilizando plataformas de programação profissionais, os alunos irão programar para criar games em 2D e 3D!

\*Materiais necessários: o aluno utilizará o seu próprio Chromebook



# MAGI-CHEF

A atividade **Magi-Chef** tem como objetivo ensinar as crianças sobre alimentação saudável de maneira **lúdica e prazerosa** e será destinada para alunos de 1º ao 5º ano do Ensino Fundamental.

Por meio das atividades aplicadas por uma **nutricionista**, com especialidade materno-infantil, as crianças estarão mais abertas a experimentarem novos alimentos, com isso terão uma melhora na saúde, pela mudança na ingestão adequada de nutrientes e vitaminas.

As aulas serão embasadas em conceitos sobre alimentação saudável, hábitos alimentares e educação nutricional. A cada mês as crianças participarão de aulas práticas, com receitas baseadas na pirâmide alimentar. Ao final de cada período farão registros dos principais conceitos trabalhados.

Temos como expectativa **qualificar os hábitos alimentares dos estudantes em curto, médio e longo prazo** e que se sintam entusiasmados e motivados com as descobertas de cada aula.

\*Materiais necessários: avental de cozinha inteiro

## INICIAÇÃO ESPORTIVA

Fundamental II e 5ºano\*

A iniciação esportiva para alunos do ensino fundamental II está vinculada à Escola Ampliada e visa desenvolver as habilidades nas diferentes modalidades coletivas. Além de aperfeiçoar os fundamentos técnicos e compreender as táticas de jogo, os alunos da iniciação podem participar de jogos amistosos e campeonatos escolares durante o ano. Os horários dessas atividades são no período da tarde até às 18h. Os alunos que não contratarem a escola ampliada e quiserem participar da Iniciação Esportiva poderão contratá-la como qualquer outra atividade extracurricular.

Para a prática desse esporte é obrigatória a aquisição dos uniformes (treinamento e jogo), que deverá ser feita diretamente na lojinha do Colégio.

### Horários da Iniciação Esportiva - 5ºano\* ao 9º Ano

	Turma	Série	Dias	Horário
<b>Voleibol</b>	834231C2	<b>Sub 12 Feminino*</b> (Nasc. 2012 a 2013)	3ª e 5ª	15h10 – 16h00
	844231D2	<b>Sub 14 Feminino.</b> (Nasc. 2010/2011)	3ª e 5ª	16h00 – 16h50
	844231E2	<b>Sub 14 – Masculino.</b> (Nasc. 2010 a 2013)	3ª e 5ª	16h50 – 17h40
<b>Handebol</b>	844221B2	<b>Sub14 Misto (masc/fem)</b> (Nasc. 2010 a 2013)	2ª e 4ª	15h30 – 16h20
<b>Futsal</b>	834241B2	<b>Sub 12 – Masculino*</b> (Nasc. 2012 a 2013)	2ª e 4ª	16h20 – 17h10
	844241C2	<b>Sub 14 – Masculino.</b> (Nasc. 2010/2011)	2ª e 4ª	17h10 – 18h00

\*Os alunos do 5º ano poderão participar das turmas de iniciação na modalidade voleibol feminino e futsal masculino.

Mais informações pelo **tel.:** 5545-2000 – ramal: 4065  
**e-mail:** [esportes@magister.com.br/](mailto:esportes@magister.com.br) Classapp: Esportes

# ACADEMIA MAGI

## ESPORTES & ARTES

### Danças

#### (Ballet e Jazz)

Desde o início dos tempos, a dança tem sido uma das manifestações artísticas mais potentes e importantes da humanidade. Convidamos para juntos alcançarmos de forma atraente e dinâmica o máximo das suas potencialidades expressivas a partir do Ballet e Jazz. A partir de práticas pedagógicas voltadas ao ensino da Dança, essas atividades visam desenvolver a coordenação geral, consciência corporal, flexibilidade, tônus muscular, trabalho em equipe, autoconfiança, ritmo, musicalidade e desenvoltura artística.

\*Materiais necessários: Uniforme de aula e uniforme de apresentação

\*Esta modalidade requer taxa extra de produção para cada encerramento de ciclo (festival técnico /apresentação artística)

### Artes Marciais

#### (Judô e Capoeira)

Venha descobrir como fortalecer, corpo e mente, a partir dos ensinamentos desenvolvidos nas aulas de lutas.

A partir de práticas pedagógicas voltadas ao ensino das lutas, auxilia no desenvolvimento psicomotor, flexibilidade, tônus muscular, desenvolvimento cardiorrespiratório, propriocepção, disciplina, autoconfiança, autoestima e sociabilização

\*Materiais necessários:

Judô - Uniforme de aula (Quimono) próprio apropriado para a modalidade.

Capoeira – Uniforme específico de aula.

\*Estas modalidades requerem taxa extra para o festival técnico.



## Patinação

---

Sentir o vento no rosto, deslizar pela pista como se tivesse asas nos pés, deixar a música fluir por você até chegar em suas rodinhas e se transformar em movimento.

A partir de práticas pedagógicas voltadas ao ensino da Patinação, possibilita o aluno desenvolver: flexibilidade, tônus muscular, desenvolvimento cardiorrespiratório, propriocepção, lateralidade, equilíbrio físico, equilíbrio emocional, autoconfiança, autoestima, sociabilização, trabalho em equipe, percepção artística, ritmo e musicalidade.

\*Materiais necessários: Uniforme de aula, uniforme de apresentação, Patins e equipamentos de proteção (capacete, munhequeira e meia cumprida).

\*Esta modalidade requer taxa extra de produção para cada encerramento de ciclo (festival técnico /apresentação artística)



## Sports Kids

---

### Educação Infantil

Modalidade lúdica dos esportes que contribui para ampliação das habilidades motoras básicas e especializadas - correr, saltar, lançar, pegar, quicar a bola, arremessar/chutar em um alvo e rebater uma bola. Auxilia no desenvolvimento psicomotor, no domínio corporal, além de trabalhar a socialização, priorizando o trabalho coletivo sem ainda a especialização da Iniciação Esportiva.

Para a prática desse esporte é obrigatória a aquisição do uniforme, que deverá ser feita diretamente na lojinha do colégio (uniformes de treinamento).



## Sports Teens

---

### Ensino Fundamental I

Através da prática das principais modalidades esportivas de quadra, este curso possibilita ao aluno ampliar as habilidades motoras gerais como locomoção, coordenação, domínio de bola, manipulação e equilíbrio, através de movimentos específicos, identificando e valorizando as regras e características básicas dos esportes, promovendo a socialização dos praticantes e desenvolvendo o espírito de equipe.

Para a prática desse esporte é obrigatória a aquisição do uniforme, que deverá ser feita diretamente na lojinha do colégio (uniformes de treinamento).

## Cheerleading

---

Confiança, amizade, superação e trabalho em equipe são palavras que definem esta modalidade que encanta a todos com suas acrobacias e movimentos ginásticos em sincronia com a música em uma rotina coreográfica. O esporte, que caminha para se tornar olímpico, é considerado democrático, pois, apesar dos movimentos elaborados, pode ser praticado em turmas mistas (meninos e meninas) com idades diferentes.

Para a prática desse esporte é obrigatória a aquisição do uniforme de aula e de apresentação.

## Ginástica Artística

---

Praticada por meninos e meninas em todo mundo, a Ginástica Artística é uma das atividades físicas mais completas e importantes na formação da psicomotricidade infantil, contribuindo e influenciando na prospecção do desenvolvimento coordenativo e físico do indivíduo para toda a vida... sendo trazida para as nossas crianças de forma dinâmica e divertida é ainda melhor!!!

Para a prática dessa modalidade é obrigatória a aquisição dos uniformes específicos diretamente na lojinha do Colégio (uniformes de aula e apresentação).



## Circo

---

Seja do alto de um trapézio, dando piruetas no solo ou em cima da perna-de-pau, a proposta dessa atividade é trazer para os alunos toda alegria e ludicidade sempre presentes em todas as linguagens Circenses.

As práticas pedagógicas voltadas ao ensino do Circo, visam desenvolver a coordenação motora global, flexibilidade, equilíbrio, autoconfiança, autoestima, trabalho em equipe, sociabilização e desenvoltura artística.

\*Materiais necessários: Uniforme de treino e uniforme de apresentação

\*Esta modalidade requer taxa extra de produção para cada encerramento de ciclo (festival técnico /apresentação artística).

## Skate

---

Venha aprender, desenvolver suas habilidades e se divertir muito com o esporte mais praticado em nosso país e o novo queridinho dos jogos olímpicos...SKATE!!!

A partir de práticas pedagógicas voltadas ao ensino do Skate, possibilita ao aluno desenvolver: Coordenação geral, desenvolvimento cardiorrespiratório, propriocepção, lateralidade, equilíbrio físico, equilíbrio emocional, autoconfiança, sociabilização, ritmo e musicalidade. Para alunos do Ensino fundamental II.

\*Materiais necessários: Uniforme de aula, Skate e equipamentos de proteção (capacete, munhequeira, meia comprida para a proteção da canela e joelheira)

\*Esta modalidade requer taxa extra de produção para cada encerramento de ciclo (festival técnico /apresentação artística)



## Esportes de Aventura (Novidade)

---

As aulas são planejadas para que os alunos possam vivenciar e superar de maneira muito divertida os desafios que as modalidades de aventura proporcionam. Além de todos os benefícios que a prática da atividade esportiva traz, a prática dos esportes de aventura possibilita o desenvolvimento do trabalho em equipe, superar os próprios limites e a conexão com a natureza.

\*Materiais necessários: Uniforme de aula

\*Esta modalidade requer taxa extra para vivência externa.



## Violão

### a partir do 3º ano do Ensino Fundamental

O instrumento mais popular entre os dedilhados por corda, o violão pode ser utilizado tanto na música instrumental (orquestras), quanto em acompanhamento da voz (canções solos) nos principais ritmos da música popular com MPB, rock, sertanejo e também na música clássica.

Dentre os benefícios do aprendizado de violão estão: coordenação motora, criatividade, disciplina, além de exercitar a capacidade de memorização e concentração.

\*Esse curso requer custo extra de apostila. Para maior aprendizagem além dos momentos de aula é recomendado que cada estudante tenha seu próprio violão.

## Horários das Atividades – Academia Magi Esportes & Artes

### Kindergarten

Modalidade	Turma	Série	Dias	Horário
<b>Ballet</b>	814011A2	K2 ao K4	3ª e 5ª	13h20 - 14h10
<b>Judô</b>	814031A2	K2 ao K4	3ª e 5ª	13h20 - 14h10
<b>Sports Kids</b>	819921A2	K2 ao K4	3ª e 5ª	15h30 – 16h20
	819921B6	K2 ao K4	2ª e 4ª	16h20 às 17h10
<b>Ginástica Artística</b>	814271A2	K2 ao K4	2ª e 6ª	14h10 - 15h00
<b>Capoeira</b>	814051A2	K2 ao K4	4ª e 6ª	15h30 - 16h20

## Horários das Atividades – Academia Magi Esportes & Artes

### Fundamental I

Modalidade	Turma	Série	Dias	Horário
<b>Ballet</b>	824011B2	1º ao 5º ano	2ª e 4ª	14h10 - 15h00
<b>Jazz</b>	814081B2	1º ao 5º ano	3ª e 5ª	17h00 - 17h50
<b>Capoeira</b>	814051B2	1º ao 5º ano	4ª e 6ª	14h10 - 15h00
<b>Judô</b>	824031B2	1º ao 5º ano	3ª e 5ª	14h10 - 15h00
<b>Sports Teens</b>	829931A2	1º ao 5º ano	2ª e 4ª	17h10 às 18h
<b>Ginástica Artística</b>	824271B2	1º aos 5º anos	2ª e 6ª	15h30 - 16h20
<b>Cheerleading</b>	824311A2	3ª ao 5º ano	3ª e 5ª	14h10 - 15h00
<b>Violão</b>	820401A2	2º ao 5º ano	6ª	14h - 14h50
<b><u>Esportes de Aventura</u></b>	824581A2	1º ao 5º ano	3ª e 5ª	14h10 - 15h00
<b>Patinação</b>	824301A2	1º ao 5º ano	3ª e 5ª	16h20 - 17h10
	824301B2	1º ao 5º ano	3ª e 5ª	18h10 - 19h00
<b>Skate</b>	820331A2	1º ao 5º ano	3ª e 5ª	13h20 - 14h10
<b>Circo</b>	820371A2	3º ao 5º ano	2ª e 6ª	13h20 - 14h10
<b>Magi-Chef</b>	824591A2	1º ao 5º ano	4ª	16h00 – 17h00
<b>Tech Club</b>	824571A2	<b>Iniciação Digital</b> 1º ano	4ª	13h20 - 14h10
	824571B2	<b>Robótica - R1</b> 2º e 3º anos	4ª	14h10 - 15h00
	824571C2	<b>Robótica – R2</b> 4º e 5º anos	4ª	15h30 - 16h20
	824572D2	<b>Programação de Games – P1</b> 2º e 3º anos	2ª	14h10 - 15h00
	824572E2	<b>Programação de Games – P2</b> 4º e 5º anos	2ª	15h30 - 16h20

## Horários das Atividades – Academia Magi Esportes & Artes

### Fundamental II

Modalidade	Turma	Série	Dias	Horário
<b>Ballet</b>	834011C2	6º ao 9º ano	2ª e 4ª	15h30 - 16h20
<b>Jazz</b>	834081C2	6º ao 9º ano	3ª e 5ª	17h50 - 18h40
<b>Violão</b>	830371B2	6º ao 9º ano	6ª	14h50 às 15h40
<b>Skate</b>	830331B2	6º ao 9º ano	3ª e 5ª	13h20 - 14h10
<b>Esportes de Aventura</b>	834581B2	6º ao 9º ano	3ª e 5ª	14h10 - 15h00
<b>Patinação</b>	834301C2	6º ao 9º ano	3ª e 5ª	17h10 - 18h00
<b>Cheerleading</b>	834311B2	6º ao 9º ano	2ª e 4ª	16h20 - 17h10
<b>Tech Club</b>	834571F2	<b>Robótica – R3</b> 6º e 7º anos	5ª	14h10 - 15h00
	834571G2	<b>Robótica – R4</b> 8º e 9º anos	5ª	15h30 - 16h20
	834572H2	<b>Programação de Games – P3</b> 6º e 7º anos	3ª	14h10 - 15h00
	834572I2	<b>Programação de Games – P4</b> 8º e 9º anos	3ª	15h30 - 16h20

## Horários das Atividades

### Ensino Médio

	Turma	Dias	Horário
Jazz	844081D2	3ª e 5ª	17h50 - 18h40
Ballet	844011D2	2ª e 4ª	15h30 - 16h20
Violão	840401C2	6ª	15h30 - 16h30

Horários estão sujeitos a pequenas alterações e número mínimo de alunos por horário. Consulte a coordenação.



## Valores Gerais

Modalidade	Cartão de Crédito até 10x de	Cheques pré-datados (ato e abril/2024) com 5% desc. *	Anuidade do curso
<b>Iniciação Esportiva</b>	R\$222,00	R\$ 1.055,00	R\$ 2.220,00
<b>Sports Kids</b>	R\$ 336,00	2x de R\$ 1.596,00	R\$ 3.360,00
<b>Sports Teens</b>			
<b>Cheerleeding</b>			
<b>Judô</b>			
<b>Capoeira</b>			
<b>Ballet</b>			
<b>Jazz</b>			
<b>Patinação</b>			
<b>Ginástica Artística</b>			
<b>Skate</b>			
<b>Esportes de Aventura</b>			
<b>Circo</b>			
<b>Violão</b>	R\$ 228,00	2x de R\$ 1.083,00	R\$ 2.280,00
<b>Magi - Chef</b>	R\$ 135,00	2x de R\$ 641,00	R\$ 1.350,00
<b>Tech Club Programação de Games 2º ao 9º ano do Fund.</b>	R\$ 264,50	2x de R\$ 1.256,00	R\$ 2.645,00
<b>Tech Club Iniciação Digital - 1º ano Robótica - 2º ao 5º ano</b>	R\$ 288,50	2x de R\$ 1.370,00	R\$ 2.885,00
<b>Tech Club - Robótica 6º ao 9º ano do Fund.</b>			

Consultar necessidade de aquisição de material específico no texto da respectiva atividade

### Para inscrição nas modalidades, os pais poderão optar:

- parcelamento no cartão de crédito em até 10 vezes para contratações até fev/2024, 9x em março e assim por diante, ou
- 2x, com 5% de desconto, com cheques (ato e abril/24).

O Colégio possui uma política de descontos para alunos que praticarem várias atividades.

Para mais esclarecimentos, entre em contato com a secretaria pelo telefone 5545-2010.

# ELETIVA

## INTERNACIONAL OPCIONAL

### CTE COURSES

---

Em parceria com a ASI - Advantages School International, o Colégio Magister oferecerá os chamados CTE Courses Career Tech Education que preparam os alunos para carreiras de alta demanda, oferecendo aprendizagem significativa e desenvolvendo habilidades essenciais para atuar no mercado profissional e no complexo mundo do século XXI. Cada curso faz parte de um programa abrangente de estudo que prepara os alunos para carreiras futuras.

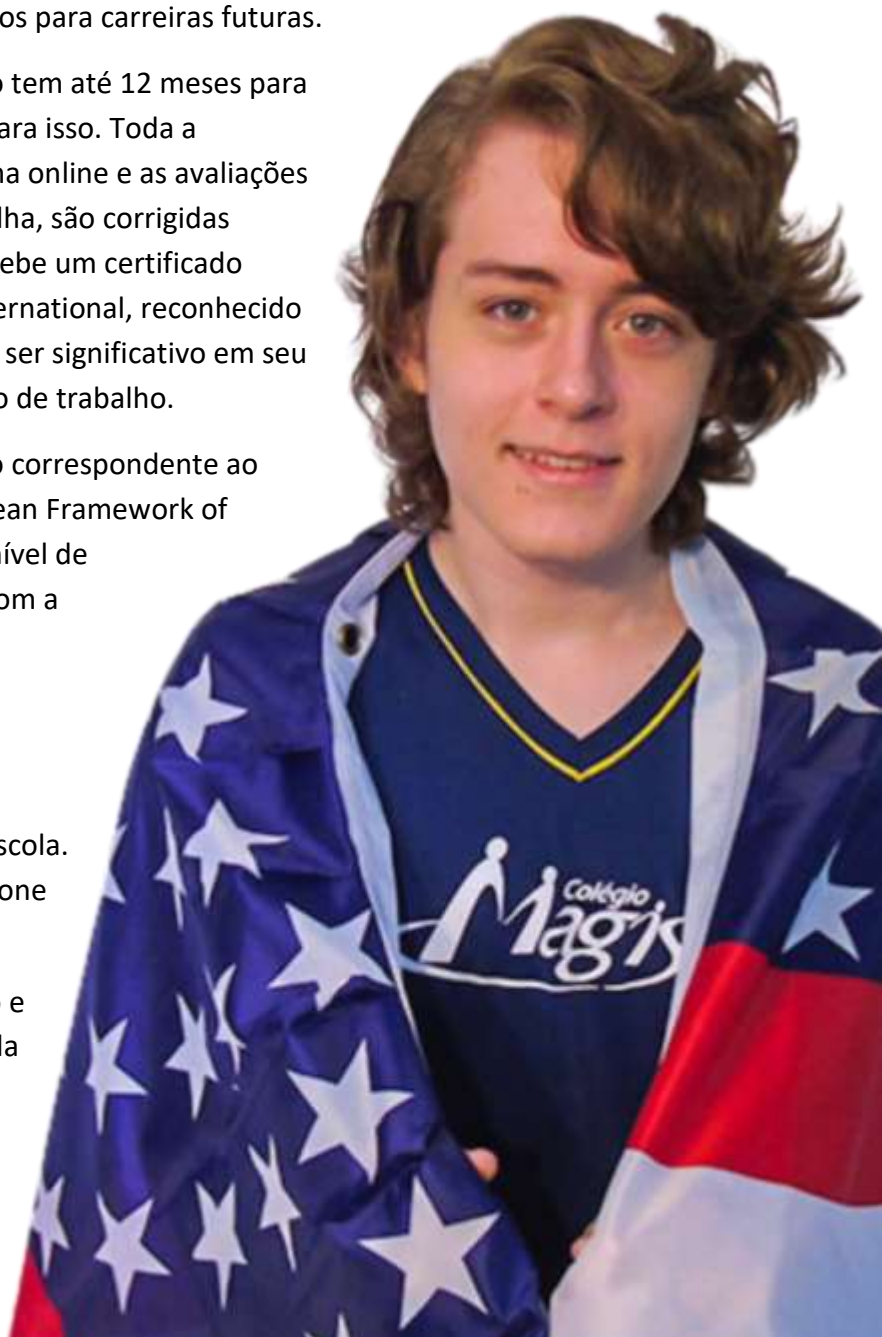
Os cursos são autogeridos, ou seja, o aluno tem até 12 meses para finalizar o curso, organizando seu tempo para isso. Toda a aprendizagem se dá por meio da plataforma online e as avaliações específicas, como quizzes de múltipla escolha, são corrigidas automaticamente. Ao finalizar, o aluno recebe um certificado emitido pela ASI - Advantages School International, reconhecido por universidades americanas, que poderá ser significativo em seu currículo pessoal para ingresso no mercado de trabalho.

O nível de língua mínimo recomendado é o correspondente ao B1/B2 (PET/FCE) da CEFR (Common European Framework of Reference for Languages). A avaliação do nível de proficiência do aluno pode ser agendada com a coordenação de currículo via email: [internacional@magister.com.br](mailto:internacional@magister.com.br) antes da contratação do curso.

A adesão aos cursos é opcional e deve ser contratada diretamente na secretaria da escola. Informações pelo Classapp, e-mail ou telefone da secretaria.

Veja as opções dos cursos na tabela abaixo e mais informações sobre o conteúdo de cada curso, acesse o site no link:

<https://magister.com.br/cte-courses/>





## Valores CTE Courses

Courses	Cartão de Crédito em 10x	Cheques pré-datados (ato e abril/2024) com 5% desc. *
Video Game Design	R\$ 3.540,00	2x de R\$ 1.682,00
Business Management		
Principles of Health Science		
Personal Finance		
Principles of Education and Training		
Investigating Careers		

# INFORMAÇÕES PARA ADEÇÃO

## Procedimento para participação em aula experimental

A aula experimental é uma aula aberta que dá direito aos alunos que ainda não conhecem a modalidade de participarem de uma vivência. Para participar dessa aula, os pais deverão formalizar o pedido através do canal Esportes do ClassApp.

Feita a solicitação, o departamento esportivo terá o prazo de até dois dias úteis para informar os pais, por meio de contato telefônico ou via ClassApp, a autorização para participar da aula experimental. Não será liberada a participação se a modalidade já estiver no seu limite máximo de capacidade. Durante a realização da atividade não será permitida a permanência dos pais no local.

